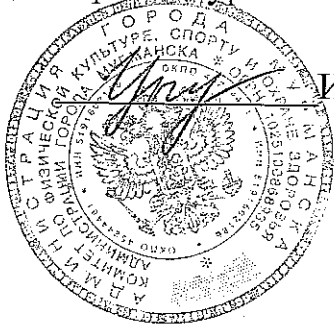


УТВЕРЖДАЮ

Председатель комитета по
физической культуре, спорту и
охране здоровья администрации
города Мурманска



И. А. Цыганкова

УТВЕРЖДАЮ

Директор муниципального автономного
учреждения физической культуры и
спорта «Городской спортивный центр
«Авангард»



С. Н. Тянь

УТВЕРЖДАЮ

Директор
Мурманской региональной
физкультурно-спортивной
общественной организации «Федерация
юкигассен»

П. Н. Бусыгина

РЕГЛАМЕНТ

о проведении физкультурного мероприятия
«Турнир по юкигассен» по программе фестиваля спорта «Гольфстрим»

1. Общие положения

Физкультурное мероприятие - турнир по юкигассен по программе фестиваля спорта «Гольфстрим» (далее – мероприятие) проводится в соответствии с положением о проведении фестиваля спорта «Гольфстрим», утвержденным комитетом по физической культуре, спорту и охране здоровья администрации города Мурманска (далее – комитет) и муниципальным автономным учреждением физической культуры и спорта «Городской спортивный центр «Авангард» (далее – Авангард).

Юкигассен — командная игра в снежки по правилам.

Мероприятие проводится по международным правилам юкигассен (Приложение № 1 к настоящему регламенту).

Расходы по командированию участников, тренеров, представителей команд на мероприятие, в том числе проезд, питание, размещение, страхование, обеспечивают командирующие организации.

Настоящий регламент является основанием для направления участников на мероприятие.

2. Организаторы физкультурного мероприятия

Непосредственное проведение мероприятия возлагается на Мурманскую региональную физкультурно-спортивную общественную организацию

«Федерация юкигассен» и главную судейскую коллегию, утвержденную комитетом.

3. Программа мероприятия

Мероприятие проводится 31 августа 2024 года на площадке под мостовым переходом через Кольский залив.

13:00	регистрация команд, жеребьёвка, инструктаж
13:30	открытие
14:00	начало мероприятия
19:30	церемония награждения победителей и призеров мероприятия

4. Участники физкультурного мероприятия

В мероприятии могут принимать участие спортсмены, проживающие в городе Мурманске и Мурманской области 2007 года рождения и старше без требований к спортивной квалификации.

Состав команды 6 человек: 1 капитан и 5 полевых игроков в соотношении 2 к 3 (2 юноши и 3 девушки или 2 девушки и 3 юноши). Возможно включение в команду 2 запасных игроков.

К участию в мероприятии допускается не более 9 команд, первыми подавшими заявки.

По решению главной судейской коллегии количество команд-участниц может быть увеличено.

Каждая команда должна иметь название. Приветствуется наличие флага команды, единой формы, отличительных знаков у всех членов команды.

5. Ответственность участников

Регистрация участника в заявочном листе (и предоставление разрешения на участие в мероприятии от родителей — для несовершеннолетних участников) означает согласие с условиями настоящего регламента и подтверждает отсутствие у участника медицинских противопоказаний и запретов, связанных с состоянием здоровья для участия в мероприятии.

Капитаны команд несут ответственность за соблюдение правил техники безопасности и поведение участников во время проведения мероприятия.

Участники обязуются соблюдать все требования настоящего регламента и Правил проведения турниров по юкигассен (приложение №1 к настоящему регламенту), а также следовать указаниям главной судейской коллегии мероприятия.

Участники не имеют права вмешиваться в действия главной судейской коллегии во время проведения мероприятия.

Команда, дисквалифицированная во время игры, не допускается к участию в дальнейших играх мероприятия.

Протесты по решениям главного судьи не принимаются.

6. Условия подведения итогов физкультурного мероприятия

Характер зачета мероприятия командный.

Победители и призёры мероприятия определяются в соответствии с международными правилами проведения турниров по юкигассен (Приложение № 1 к Регламенту).

В течение 10 (десяти) рабочих дней со дня окончания мероприятия главный судья предоставляет в комитет итоговые протоколы, подписанные главным судьей и главным секретарем мероприятия с обязательным указанием организаторов, даты, места проведения в одном экземпляре на бумажном носителе и отчет главной судейской коллегии о проведении мероприятия в одном экземпляре на бумажном носителе.

7. Награждение

Команда-победитель и команды-призёры награждаются кубками и дипломами комитета.

Участники в составе команд-победителей и команд-призёров награждаются медалями комитета.

Участникам мероприятия вручаются футболки с символикой мероприятия и памятные дипломы.

8. Заявки

Заявки на участие принимаются по установленной форме (приложение № 2) до 17:00 30 августа 2024 года по адресу электронной почты: yukigassen-51@yandex.ru.

31 августа капитаны команд-участниц мероприятия должны предоставить в комиссию по допуску следующие документы:

- оригинал заявки (приложение № 2);
- согласия на обработку персональных данных (приложение № 3 и № 4);
- в случае наличия в команде несовершеннолетних игроков — разрешения от родителей или законных представителей на каждого несовершеннолетнего участника (приложение № 5).

В случае неполного пакета документов участники к мероприятию не допускаются.

Контактное лицо: +7 960 021 83 53, yukigassen-51@yandex.ru — Бусыгина Полина Николаевна, МРФСО «Федерация юкигассен».

ЮКИГАССЕН

ДЛЯ ТЕХ КТО ЗНАЕТ

ТОЛК В СНЕГЕ

Приложение № 1 к Регламенту

Правила проведения турниров юкигассен

1. Основные понятия юкигассен:

1.1. **Юкигассен** ("юки" яп. 雪 — снег, "гассен" яп. 合戦 — битва) — командная игра в снежки по правилам.

1.2. **Игра** — состязание, противоборство в игровой форме между двумя командами, главной целью которого является победа; состоит из 3 сетов. Цель игры: выбить снарядами как можно большее количество игроков команды-противника или взять флаг противника за игровой сет.

1.3. **Сет** — игровой период, ограниченный промежутком времени продолжительностью 3 минуты игрового времени. *В сокращённой версии игры возможно усечение игрового времени каждого сета до 2 минут.*

Состоит из игрового и неигрового времени (стоп-игра).

Сет начинается с сигнала (свистка) главного судьи и продолжается до сигнала (свистка) главного судьи, означающего конец сета или стоп-игру.

1.4. **Снежок/Снаряд** — снежный ком или иной округлый элемент, диаметром от 6,5 до 7 см, весом от 70 до 90 г — для снежного формата игр и не более 70 г — для зального формата, используется игроками для выбивания противника на поле.

В случае изготовления снежных снарядов используется специальная форма для достижения единообразия снарядов.

1.5. **Команда** — группа игроков, объединённая общей идеей и целью, в следующем составе: 1 капитан, 7 полевых игроков и не более 2 запасных игроков.

2. Установка поля (согласно приложению № 2):

2.1. **Поле** — прямоугольная площадка, размером: длина — 36 м, ширина — 10 м (в усечённой/детской версии поля: длина — 32 м, ширина — 8 м), размеченная внешними и внутренними линиями, с установленными согласно правилам стенками и флагами.

Поле размечается в следующем порядке:

- внешние линии по периметру поля;
- центральная линия, разделяющая поле на две равные части;
- линии защиты (на каждой половине поля).

Внешние линии поля размечаются краской, цветной спортивной лентой/верёвкой. Внутренние линии — краской.

В случае использования ленты или верёвки необходимо плотное крепление разметки к поверхности площадки во избежание травм.

2.2. **Стенка** — укрытие на поле, как правило изготавливается из снега (при изготовлении используется снег и вода); также возможно использование иных материалов, соответствующих технике безопасности.

Размеры:

- 90 см высота, 90 см длина, 45 см ширина — 6 шт.;
- 90 см высота, 180 см длина, 45 см ширина — 1 шт.

Стенки должны быть плотными, зафиксированы на площадке и не должны сдвигаться.

2.3. По периметру поля в 1,5-3 м от внешней линии устанавливается сетка или ограждение (необходимо достаточное пространство для движения судей и скопившегося снега).

2.4. Зоны выбитых игроков располагаются за внешним краем площадки на каждой из сторон поля.

3. Оборудование, экипировка на поле:

ЮКИГАССЕН

ДЛЯ ТЕХ КТО ЗНАЕТ ТОЛК В СНЕГЕ

3.1. Шлем юкигассен — часть экипировки игрока и судьи на поле, защищает голову от травмы. Основа шлема выполнена из высокопрочного пластика. Внутренняя сторона выполнена из пены для улучшенного комфорта и защиты головы. На шлеме в обязательном порядке установлен пластиковый визор для защиты лица. Визор располагается вертикально, закрывает глаза, нос и рот. Шлем оснащён полуавтоматической застёжкой — фастексом или клёпкой, что позволяет надёжно закрепить шлем на голове.

При нахождении на игровом поле все игроки и судьи обязаны носить шлемы; шлемы должны быть застёгнуты, визоры максимально опущены.

При наличии особых обстоятельств шлемы с другими визорами/масками, кроме заявленных, могут быть использованы, но только в случае, если они полностью отвечают стандартам безопасности, допускаются главным судьёй и совпадают с цветом шлемов команды.

Игроки одной команды должны быть одеты в одинаковые по цвету шлемы, отличающиеся от цвета шлемов команды-противника.

Цвет шлема игрока должен сочетаться с игровой майкой на поле.

Цвет шлемов игроков должен отличаться от цвета шлемов судей.

3.2. Игровая майка — обозначает порядковый номер игрока, его принадлежность к определенной позиции на поле.

Майки обязательны для надевания всеми действующими игроками на поле.

3.3. Флаг — атрибут, служащий символом команды во время игры. Представляет из себя флагшток и тканное полотнище 50-70 см в высоту и 70-100 см в длину, может сопровождаться символикой и эмблемой команды. Высота флагштока от 1,5 до 2,5 м. Флаг устанавливается на каждой половине поля.

3.4. Вся экипировка и оборудование предоставляется организаторами.

3.5. Игроки в праве использовать собственные шлемы, майки и флаги. В этом случае экипировка должна быть пригодной для игры и одобрена главным судьёй.

3.6. Одежда и обувь игроков на поле должна быть пригодна для спорта. Запрещено ношение обуви с нерезиновыми шипами, металлическими частями, способными нанести травму.

4. Права/обязанности игроков:

4.1. Все игроки подтверждают, что берут на себя ответственность за любые травмы, полученные во время турнира юкигассен, в момент нахождения на поле или за полем, а кроме того, обязуются соблюдать правила общественного порядка.

4.2. Играть за команду могут только указанные в заявке игроки.

4.3. Игрокам запрещено вмешиваться в действия судей.

4.4. Капитан несёт ответственность за команду, обязан контролировать её во время турнира. Капитану разрешено использовать секундомер во время игры.

Капитану запрещено использовать мегафон или иное средство усиления голоса.

5. Позиции игроков:

5.1. Действующие полевые игроки делятся на 2 позиции: нападающие (игровые майки с номерами 1, 2, 3, 4) и защитники (игровые майки с номерами 5, 6, 7).

В сокращённой версии игры возможно усеменение количества игроков до 6 человек: капитан (игровая майка с номером 8) и 5 полевых игроков (нападающие — игровые майки с номерами 1, 2, 3; защитники — 5, 6).

5.2. Нападающие игроки могут передвигаться по всей территории поля до линии защиты своей части поля.

Во время сета нападающим игрокам запрещено заходить за линию защиты своей части поля (заступать или касаться площадки ногами, руками или иными частями тела).

ЮКИГАССЕН

ДЕЛЯТЭК
КТО ЗНАЕТ

ТОЛК В СНЕГЕ

5.3. Защитники могут передвигаться по всей территории поля. Им разрешено заходить за линию защиты своей части поля, брать снаряды из ящика, передавать их другим игрокам.

5.4. Действующим полевым игрокам запрещено выходить с поля во время сета (заступать или касаться площадки вне поля ногами, руками или иными частями тела).

5.5. Во время сета капитан (игровая майка с номером 8) находится за внешней боковой линией поля и двигается вдоль неё.

Капитаны команд находятся по разные стороны поля.

Капитану запрещено двигаться вдоль боковой линии поля команды-противника.

Капитану запрещено заходить на поле во время сета.

5.6. Все действующие игроки взаимозаменяемы во время игры.

5.7. Замены игроков возможны в перерывах между сетами.

5.8. В случае замены игрок должен надеть майку с номером, соответствующим позиции на поле.

5.9. В случае замены капитан обязан сообщить об этом главному судье.

5.10. В случае получения травмы во время игры, замена во время сета не допускается.

6. Подготовка к игре:

6.1. Снаряды — в случае снежного формата игр — готовятся игроками (и/или волонтерами) в специально организованном для этого месте — палатке для изготовления снежков.

6.2. Команды прибывают в палатку заблаговременно, но не ранее, чем за полчаса до начала планируемой игры.

6.3. Команды готовят снаряды из расчёта 90 шт./1 ящик/1 сет — 270 шт. на игру.
В сокращённой версии игры возможно усеменение количества снарядов до 70 шт. на 1 сет.

6.4. При выходе на площадку судьи могут проверить количество подготовленных снарядов. Если окажется, что их количество меньше разрешенного, команде запрещается изготавливать дополнительные снаряды. Если количество снарядов окажется большим, лишние снаряды будут удалены судьей.

6.5. По готовности снежные снаряды хранятся в палатке до момента приглашения команды на игровое поле. Запрещается выносить снежные снаряды из палатки во избежание их обледенения. В противном случае судьи могут отказать команде в использовании снарядов в игре.

6.6. На текущий сет ящик со снарядами устанавливается за задней стенкой.

6.7. Во время сета ящик запрещено перемещать из-за задней стенки.

6.8. В случае неявки команды на поле в течение 10 минут после приглашения главным судьёй, команде засчитывается техническое поражение.

7. Игра:

7.1. Перед началом игры обе команды выстраиваются на центральной линии и приветствуют друг друга.

7.2. После приветствия команды выстраиваются на линии защиты, игроки становятся одной ногой на линию, другой ногой делают шаг вперед. Разрешается стоять на линии защиты обеими ногами.

7.3. У каждого игрока на момент начала сета должно быть по одному снежку в каждой руке.

7.4. Когда команда выстроилась должным образом, линейные судьи поднимают руки (или флаги), сигнализируя главному судье о готовности игроков и судей.

7.5. После команды главного судьи о готовности, игроки стоят, не двигаясь на линии защиты в ожидании свистка.

7.6. Главный судья свистком сигнализирует о начале сета.

ЮКИГАССЕН

ДЛЯ ТЕХ КТО ЗНАЕТ

ТОЛК В СНЕГЕ

- 7.7. В случае фальстарта, игра будет остановлена (игрок сделал шаг или бросил снаряд после объявления судьей команды готовности, но до сигнала о начале игры). Нарушивший игрок будет удалён с поля. Старт игры будет переигран: команды вновь выстраиваются на линии защиты. Команда, игрок которой совершил фальстарт, остаётся с тем количеством снежков, которое было у игроков на момент свистка о фальстарте. Вторая команда может восполнить количество снарядов, взяв в каждую руку по одному снежку. Игровое время не возвращается.
- 7.8. Снаряды передаются путём передачи из рук в руки, прокатом их по земле или могут быть положены на стенку или площадку.
- 7.9. Задача игроков – выбить снарядами игроков команды-противника, передвигаясь по полю, или захватить флаг команды-противника.
- 7.10. В случае попадания в игрока снарядом судья сигнализирует об этом. Игрок покидает поле в сторону ближайшей боковой линии (по кратчайшей территории) и уходит в зону выбитых игроков своей команды.
- 7.11. Выбитому игроку запрещено говорить/кричать, подсказывать своей команде до окончания сета.
- 7.12. Удалённые с поля игроки могут оставить на поле свои снаряды, положив их в том месте, где произошло выбивание/удаление данного игрока. Удалённому игроку запрещено передавать/перекатывать снаряды другим игрокам на поле. Запрещено передавать/перекатывать снаряды на поле, если игрок вышел за пределы поля.
- 7.13. Не более 3 игроков одной команды могут одновременно находиться на половине поля соперника (пересекать центральную линию поля). Если игрок команды был выбит/удалён и не успел покинуть поле противника, количество игроков на поле считается по физическому присутствию.
- 7.14. Взятие флага может осуществляться стоя на одной или двух ногах. Запрещено брать флаг лежа или стоя на коленях.
- 7.15. Если во время взятия флага игрок был поражён снарядом, флаг не считается захваченным, а игрок удаляется с поля.
- 7.16. Взятием флага считается момент отрыва флагштока от основания.
- 7.17. При неудачной попытке взятия флага атакующая команда выстраивается на линии защиты. Каждый игрок атакующей команды остаётся с тем количеством снежков, которое было у него на момент сигнала о «стоп игре» (при этом нападающие не имеют право заходить за линию защиты своей части поля).
- 7.18. Главный судья сигнализирует о конце игрового времени свистком. Игроки обеих команд остаются на своих местах на поле для подсчёта очков и подведения итогов сета. После этого главный судья объявляет результаты сета, а по итогу 3 (2) сетов — результаты игры.
- 7.19. После окончания игры обе команды выстраиваются на центральной линии и обмениваются рукопожатиями.

8. Удаление игрока. Игрок удаляется с поля, если:

- 8.1. **В него попал снаряд другого игрока** — в часть тела, по одежде или шлему «легальным» снарядом, который не вступал в контакт с любой другой поверхностью.

«Легальным» считается снаряд, разрешённый к игре.

Когда два и более игроков одновременно выбивают снарядами друг друга, все из них признаются выбитыми и удаляются, если нет возможности установить, кто из игроков выбил первым.

ЮКИГАССЕН

ДЛЯ ТЕХ КТО ЗНАЕТ

ТОЛК В СНЕГЕ

Если игрок попадает в члена своей команды, последний считается выбитым и удаляется с поля. Если бросок в члена своей команды по усмотрению судьи произошёл намеренно, то игрок, совершивший его, также выбывает.

При этом игрок не выбывает в случаях, если:

- в него попадает снаряд выбитого/удалённого игрока;
- попавший в игрока снаряд развалился в полёте;
- свисток звучит во время удара снаряда по игроку.

8.2. использует «нелегальные» снаряды.

«Нелегальными» являются снаряды:

- находящиеся за пределами поля или в руках у игроков, покинувших поле;
- находящийся за линией защиты своей части поля — для нападающих игроков;
- менее 2/3 снаряда — правило действует для снежного формата игр;
- сделанные игроком на поле — правило действует для снежного формата игр.

8.3. во время сета совершил заступ за линию.

Действующим полевым игрокам запрещено выходить с поля во время сета, нападающим игрокам запрещено заходить за линию защиты своей части поля (заступать или касаться площадки ногами, руками или иными частями тела).

8.4. Игрок может быть удалён по усмотрению судьи в случае, если он вмешивается в действия судей или проявляет неуважение к команде-противника.

9. Прерывание сета:

9.1. Главный судья может прервать сет сигналом и объявить о стоп-игре в любое время, если посчитает это необходимым.

9.2. Линейные судьи (равно как и сами игроки в случае травмы полевого игрока) могут сигнализировать главному судье о необходимости стоп-игры.

9.3. В случае, если главный судья сигнализирует свистком о стоп-игре, игровое время останавливается, игроки остаются на поле на своих местах.

9.4. Время, прошедшее до возобновления игры, не засчитывается в игровое время (секундомер ставится на паузу). После сигнала, возобновляющего сет, время будет продолжено. При этом команды продолжают игру с тех же позиций, на которых они оставались на момент сигнала, с тем же количеством снарядов, которое было у них на момент сигнала о «стоп игре».

В случае установки на турнире системы видеоповторов:

9.5. Прерывание сета также возможно в случае запроса командой видеоповтора.

9.6. Видеоповтор может запросить только капитан команды. Об этом он должен сигнализировать главному судье. Видеоповтор возможен только в текущем сете по конкретному спорному моменту, который капитан должен изложить главному судье.

9.7. Спорным моментом считается любое несогласие капитана команды (во время текущего сета) с решением главного судьи или других судей, связанным с игровыми моментами, либо с отсутствием такого решения.

9.8. Решение о возможности применения видеоповтора спорного момента принимается на усмотрение главного судьи (в случае, если игровая ситуация поменялась не критически).

9.9. Главный судья может самостоятельно инициировать видеоповтор спорного момента.

9.10. Главный судья прерывает сет сигналом о «стоп-игре», после чего главный судья и капитан команды, запросившей видеоповтор, просматривают спорный момент на мониторе в

ЮКИГАССЕН

ДЛЯ ТЕХ КТО ЗНАЕТ ТОЛК В СНЕГЕ

судейской палатке. Иным участникам команд запрещено присутствовать во время просмотра видеозаписей.

9.11. Капитан второй команды также может присутствовать при видеоповторе, в этом случае у него, как и у капитана первой команды, будет аннулирована одна возможность видеоповтора.

9.12. В случае, если спорный момент попадает в «мёртвую зону», и не представляется возможности вынести решение в результате просмотра видеозаписей, решение принимается главным судьёй, исходя из решения, ранее озвученного им (или другими судьями) на поле.

9.13. После завершения сета и подведения итогов видеоповтор невозможен.

9.14. Запрос видеоповтора спорной ситуации возможен дважды за турнирный день.

10. Определение победителя:

10.1. Команда объявляется победителем в сете в случае, если:

- в течение отведённого на сет игрового времени команда захватила флаг команды-противника; при этом победа в сете не засчитывается, если свисток звучит во время взятия флага;

- после сигнала (свистка) главного судьи, означающего конец сета, имеет численное преимущество действующих на поле игроков;

- в течение отведённого на сет игрового времени на её половине поля одновременно находятся 4 и более членов команды-противника (пересекли центральную линию поля).

10.2. Если команда одержала победу в двух сетах, третий сет не играется. Команда объявляется победителем в игре.

11. Система подсчёта очков:

11.1. Команде начисляется 10 очков, если:

- игрок команды возьмёт флаг соперника. В этой ситуации главный судья сигнализирует о стоп-игре, сет считается завершённым, противоположная команда получает 0 очков. Сет заканчивается со счётом 10:0.

- в течение отведённого на сет игрового времени на её половине поля одновременно находятся 4 и более членов команды-противника (пересекли центральную линию поля). Сет заканчивается со счётом 10:0.

- игрок команды-соперника возьмёт свой флаг. В этой ситуации главный судья сигнализирует о стоп-игре, сет считается завершённым, противоположная команда получает 10 очков. Сет заканчивается со счётом 10:0.

11.2. Команде начисляется 7 очков, если игроки команды выбили снарядами всех членов команды-соперника. Противоположная команда получает 0 очков.

При этом, если игровое время до конца сета остаётся, главный судья даёт возможность команде взять флаг и заработать 10 очков. В этом случае сет заканчивается со счётом 10:0.

Если команда не проявляет инициативы для взятия флага, сет заканчивается сигналом (свистком) главного судьи со счётом 7:0.

11.3. Если в конце отведённого игрового времени победитель не определяется, то каждая команда получает по 1 очку за каждого действующего игрока команды, оставшегося на поле в конце сета.

11.4. Если после свистка главного судьи обе команды имеют одинаковое количество действующих игроков на поле, сет заканчивается вничью, со счётом 0:0.

11.5. Команда, которая выигрывает два сета, выигрывает игру со счётом 2:0.

11.6. В случае если два сета заканчиваются вничью, победитель третьего сета побеждает в игре со счётом 1:0.

ЮКИГАССЕН

ДЕЛЯТЭК ТОЛК
НТО ЗНАЕТ

В СНЕГЕ

11.7. В случае, если по итогу 3 сетов команды имеют одинаковое количество побед — каждая команда выиграла по одному сету, и один сет закончился ничьей, победа определяется по количеству очков (суммируются общее количество очков за 3 сета). Побеждает команда с наибольшим количеством очков со счётом игры 2:1.

11.8. В случае, если по итогу 3 сетов команды имеют одинаковое количество побед и одинаковое количество очков — победитель игры определяется «Броском победы» (БП).

Команде, победившей в «Броске победы» присуждается матч-пойнт.

«Бросок победы» осуществляется в соответствии со следующими правилами:

- цель находится на центральной стенке, линия броска отмечается в пяти метрах от неё;
- каждая команда выбирает 5 игроков, из которых 2 должны быть женского пола;
- команды стоят за линией бросков и по очереди бросают одним снарядом в цель. Каждая команда начинается с игрока мужского пола, за которым следует девушка;
- попадание не засчитывается, если игрок, который попал в цель, заступает за линию;
- команда с самым большим количеством попаданий по мишени выигрывает.

11.9. В случае неявки команды на поле в течение 10 минут после приглашения главным судьёй, команде засчитывается техническое поражение со счётом игры 2:0 (7:0, 7:0).

Приложение № 2 к регламенту

Заявка на участие
в турнире по юкигассен
по программе фестиваля спорта «Гольфстрим»

Команда _____ Муниципалитет _____

№	Ф.И.О.	дата рождения	с правилами игры и техникой безопасности ознакомлен (подпись)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.	Запасной игрок		
8.	Запасной игрок		

Капитан _____

Контактный номер телефона _____

Приложение № 3 к регламенту

Председателю Комитета
по физической культуре, спорту
и охране здоровья
администрации города Мурманска
И. А. Цыганковой

от _____
(фамилия, имя, отчество)

_____ (дата рождения)

_____ (данные документа, удостоверяющего личность)

_____ (адрес регистрации, проживания)

**Согласие на обработку персональных данных,
разрешённых субъектом персональных данных для распространения**

Я, _____
(фамилия, имя, отчество полностью)

в соответствии со ст. 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», в целях реализации полномочий Комитета по физической культуре, спорту и охране здоровья администрации города Мурманска даю согласие на обработку моих персональных данных в форме распространения моих персональных данных, в том числе на страницах в «ВКонтакте» и в Телеграмм, на официальном сайте администрации города Мурманска (<https://www.citymurmansk.ru/>),

Категории и перечень моих персональных данных, на обработку в форме распространения которых я даю согласие:

Персональные данные:

- фамилия, имя, отчество, паспортные данные, год, месяц, дата и место рождения, пол, гражданство;
- город (регион) проживания, адреса фактического места проживания и регистрации;
- принадлежность к физкультурно-спортивной организации;
- наличие спортивного разряда / спортивного звания;
- личные спортивные результаты.

Условия и запреты на обработку вышеуказанных персональных данных (ч. 9 ст. 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных») (нужное отметить):

- не устанавливаю
- устанавливаю запрет на передачу (кроме предоставления доступа) этих данных оператором неограниченному кругу лиц
- устанавливаю запрет на обработку (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом лиц
- устанавливаю условия обработки (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом лиц:

Условия, при которых полученные персональные данные могут передаваться оператором только по его внутренней сети, обеспечивающей доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных:
не устанавливаю.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

Дата

Подпись

Расшифровка Ф. И. О.

Приложение № 4 к регламенту

Председателю Комитета
по физической культуре, спорту
и охране здоровья
администрации города Мурманска
И. А. Цыганковой

от _____
(фамилия, имя, отчество)

_____ (дата рождения)

_____ (данные документа, удостоверяющего личность)

_____ (адрес регистрации, проживания)

Согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных
для распространения **(ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ)**

Я, _____
(ФИО полностью)

являюсь законным представителем субъекта персональных данных (далее – Субъект)

_____ (ФИО Субъекта)

проживающего по _____
(по месту регистрации)

паспорт, свидетельство о рождении _____

_____ (серия, номер, дата выдачи)

_____ (наименование выдавшего органа)

в соответствии со ст. 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», в целях реализации полномочий Комитета по физической культуре, спорту и охране здоровья администрации города Мурманска даю согласие на обработку моих персональных данных в форме распространения моих персональных данных, в том числе на страницах в «ВКонтакте» и в Телеграмм, на официальном сайте администрации города Мурманска (<https://www.citymurmansk.ru/>)

Категории и перечень моих персональных данных, на обработку в форме распространения которых я даю согласие:

Персональные данные:

- фамилия, имя, отчество, паспортные данные, год, месяц, дата и место рождения, пол, гражданство;
- город (регион) проживания, адреса фактического места проживания и регистрации;
- принадлежность к физкультурно-спортивной организации;
- наличие спортивного разряда / спортивного звания;
- личные спортивные результаты.

Условия и запреты на обработку вышеуказанных персональных данных (ч. 9 ст. 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных») (нужное отметить):

- не устанавливаю
- устанавливаю запрет на передачу (кроме предоставления доступа) этих данных оператором неограниченному кругу лиц
- устанавливаю запрет на обработку (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом лиц
- устанавливаю условия обработки (кроме получения доступа) этих данных неограниченным кругом лиц:

Условия, при которых полученные персональные данные могут передаваться оператором только по его внутренней сети, обеспечивающей доступ к информации лишь для строго определенных сотрудников, либо с использованием информационно-телекоммуникационных сетей, либо без передачи полученных персональных данных:
не устанавливаю.

Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме.

_____ Дата

_____ Подпись

_____ Расшифровка Ф. И. О.

**Разрешение на участие в турнире по юкигассен
по программе фестиваля спорта «Гольфстрим»**

Я, _____
ФИО родителя/законного представителя полностью

Проживающий (-ая) по адресу:

паспорт серия _____ номер _____, выдан:

являясь родителем (законным представителем)

ФИО ребенка (подопечного) полностью

проживающего по адресу:

подтверждаю своё согласие на её (его) участие в турнире по юкигассен по программе фестиваля спорта «Гольфстрим» (далее – Кубок), который пройдёт 31 августа 2024 года в г. Мурманске.

Я понимаю, что участие в играх Турнира при наличии у ребёнка острых и (или) хронических заболеваний может вызвать негативные последствия для его здоровья и жизни и подтверждаю отсутствие у моего ребёнка подобных заболеваний.

Я понимаю, что участие в спортивном мероприятии может быть травмоопасным и снимаю с Организаторов ответственность за любые травмы, которые мой ребёнок может получить во время соревнований (в момент нахождения на поле или за полем).

Я обязуюсь, что мой ребёнок будет следовать всем требованиям Организаторов Турнира, связанным с вопросами безопасности.

С положением о проведении Турнира ознакомлен(а), порядок проведения и правила мне понятны.

Контактный телефон: _____

« _____ » _____ 2024 г.

(подпись)

(расшифровка)